

# Creando 2.0



**TIEMPO:** 45 minutos.



**MATERIALES:** papel, lapicera, video seleccionado (descargado o en línea), grabadora. Para grabar el audio se pueden utilizar los siguientes programas: Audacity, 123 Apps, Hya-Wave.



**POBLACIÓN SUGERIDA:** actividad pensada a partir de los 8 años.



**ciudadanía  
digital**

*Escaneá el QR  
para acceder a  
la versión digital  
de esta ficha.*



## Objetivos:

Trabajar sobre acciones positivas y diversas maneras de generar contenido utilizando herramientas digitales; así como reflexionar sobre las formas en que nos comunicamos en las plataformas digitales.



## Desarrollo:

Para desarrollar esta actividad es necesario primero haber completado la actividad “Ciberacoso” (vinculada a la creación de una historia que aborde el Ciberacoso o Cyberbullying).

Se divide al grupo en equipos de entre 6 y 10 personas. A partir de las historias creadas en la actividad denominada “Ciberacoso”, cada equipo deberá elegir una para preparar un “podcast” o video de 3 minutos de duración como máximo. El objetivo es adaptar y narrar en otro lenguaje (video o audio) la historia seleccionada.

El grupo, si así lo entiende pertinente, puede realizar variantes, ampliaciones y desarrollos a la historia original, de modo que le sea más cómodo para el cumplimiento de la consigna. Tanto el video como el podcast deberán tener algún grado de edición. Otra posibilidad para la realización de este taller es realizar la selección de algunas historias con el grupo que hizo las actividades de Ciberacoso previamente.